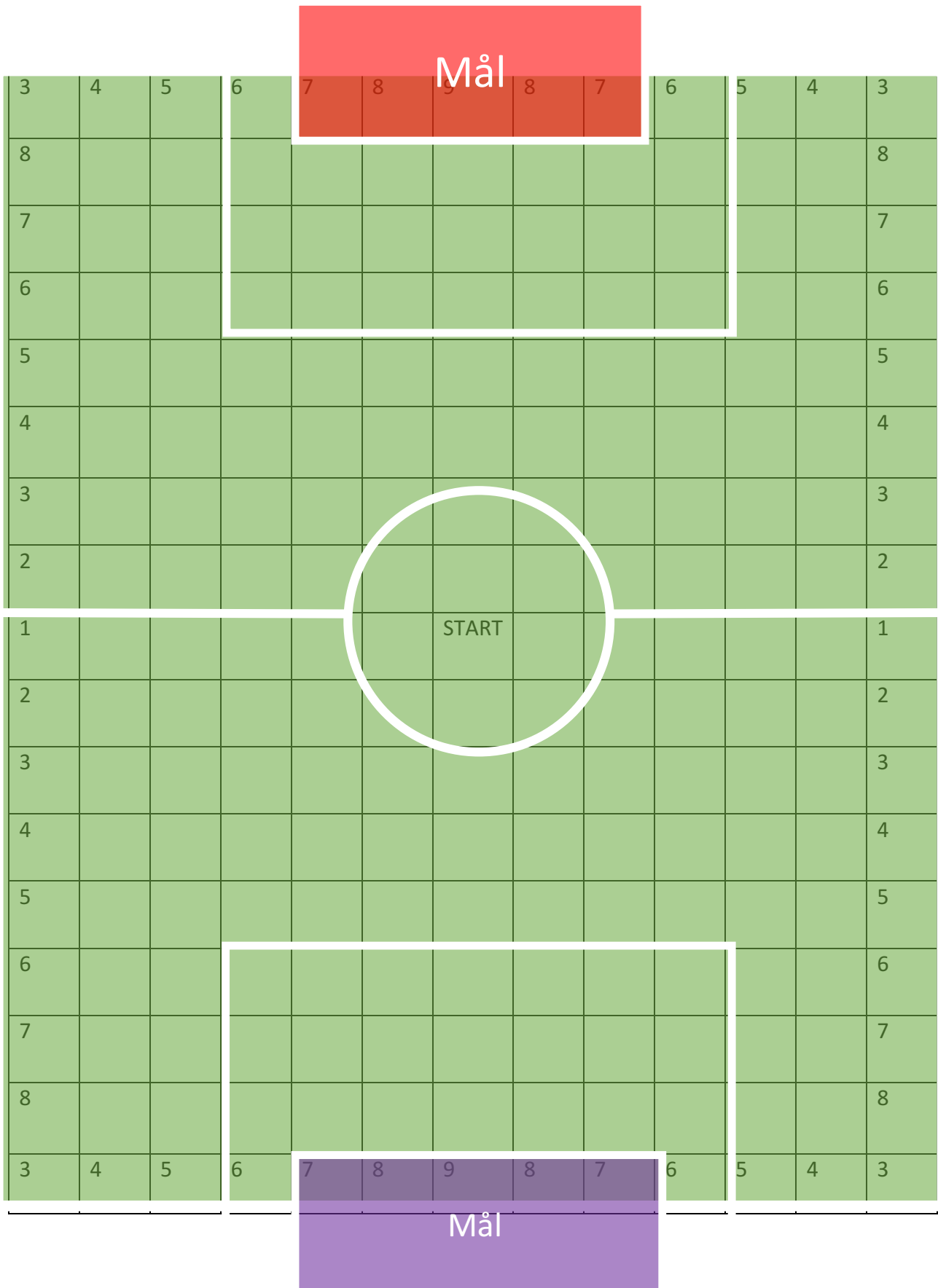


Tabelfodbold!

Brug f.eks. en centikube som "bold" og sæt den på startfeltet, og kast med 2 terninger. Ryk terningernes antal øjne vandret og lodret, du bestemmer selv hvordan. På dét felt du lander, skal du multiplicere (gange) koordinaterne. Skift til at slå, og den, der først scorer (får centikuben i mål), vinder. Ved dobbeltslag får du et "spark" ekstra!



16

Sjovt

Lærerig

Svært